#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

#include <locale.h>

/\*

Crie um programa em C que gere um nº entre 0 e 2.

Se 0 escrever “ZERO”, se 1 escreve “UM”, se 2 escrever “DOIS”.

\*/

main(){

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

srand(time(NULL));

int num =0;

num = (rand()%2);

switch(num)

{

case 0:

printf("ZERO\n");

break;

case 1:

printf("UM\n");

break;

case 2:

printf("DOIS\n");

break;

}

}